



Notice officielle d'utilisation

Scanne. Écoute. Devine. Gagne.

Scan des cartes, musique, protection Android, scores live et buzzer.

Android	iPhone	Scores Live	Buzzer
---------	--------	-------------	--------

A retenir : un smartphone, l'application ZikAfrica et une connexion internet sont nécessaires pour jouer.

Démarrage rapide

1. Ouvrez ZikAfrica.
2. Autorisez la caméra.
3. Sur Android, activez la protection ZikAfrica si elle est proposée.
4. Appuyez sur Scanner une carte.
5. Ecoutez la musique et laissez les joueurs deviner.
6. Appuyez sur Révéler pour afficher la réponse.
7. Utilisez Rejouer pour relancer la musique.
8. Utilisez Scores Live pour une partie connectée avec buzzer.

Guide officiel pour jouer, scanner les cartes, lancer la musique, utiliser les scores live et profiter pleinement de l'application ZikAfrica sur Android et iPhone.

Qu'est-ce que ZikAfrica ?

ZikAfrica est un jeu de quiz musical africain. Le principe est simple :

1. Le maître du jeu scanne une carte ZikAfrica avec l'application.
2. Une musique se lance.
3. Les joueurs doivent deviner le titre, l'artiste et parfois l'année.
4. Le maître du jeu révèle la carte et attribue les points.

ZikAfrica peut se jouer avec des jetons physiques, avec les scores connectés, ou avec le buzzer en ligne pour les parties compétitives.

Avant de commencer

Pour une partie fluide, il est conseillé de vérifier avant le début du jeu :

- le téléphone du maître du jeu est chargé ;
- le volume du téléphone est actif ; avec une enceinte Bluetooth, l'expérience ZikAfrica sera encore meilleure ;
- une connexion internet est disponible ;

- la plateforme musicale choisie est installée et connectée si vous souhaitez l'utiliser ;
- l'autorisation caméra est acceptée pour scanner les cartes ;
- sur Android, la protection ZikAfrica est activée si l'application le demande.

Premier lancement et autorisations

Camera

ZikAfrica utilise la caméra uniquement pour scanner les QR Codes des cartes de jeu. Il faut accepter l'autorisation caméra lorsque le téléphone la demande.

Protection ZikAfrica sur Android

Sur Android, ZikAfrica peut demander l'autorisation "Afficher par-dessus les autres applications".

Cette autorisation permet d'afficher l'écran de protection ZikAfrica pendant que la musique est lancée sur la plateforme musicale disponible. Elle rend le jeu plus fluide et garde le suspense pendant la partie.

Important : lorsque cette protection est activée, le bouton retour du téléphone peut être volontairement bloqué pendant la manche. Ce n'est pas une erreur. Pour revenir normalement dans ZikAfrica et retrouver les fonctions habituelles du téléphone, il faut utiliser le bouton :

Accueil ZikAfrica

la lecture intégrée sur iPhone

Sur iPhone, l'expérience la plus fluide est obtenue avec la lecture intégrée. Lorsque la lecture intégrée est disponible, ZikAfrica peut lancer la musique directement tout en restant dans l'application.

Si la lecture intégrée n'est pas disponible, ZikAfrica utilise les autres solutions prévues : les autres solutions prévues par l'application selon les cas.

Écran d'accueil

L'écran d'accueil est le centre du jeu. Il contient les principaux boutons de contrôle.

Règles

Le bouton REGLES ouvre les règles du jeu. Il permet d'expliquer rapidement le principe à de nouveaux joueurs.

Scores / Scores Live

Le bouton SCORES ou SCORES LIVE ouvre la partie connectée.

Depuis cette section, le maître du jeu peut :

- créer une partie avec un QR Code ;
- faire rejoindre les joueurs depuis leur téléphone ;
- voir les équipes connectées ;
- attribuer les points ;
- retirer un joueur si nécessaire ;
- suivre les buzzers ;
- terminer la partie.

Ajust.

Le bouton AJUST. ouvre les réglages de l'application, notamment le choix ou l'ajustement de la plateforme musicale selon les possibilités du téléphone.

Rejouer

Le bouton Rejouer relance la dernière musique scannée.

Il est utile lorsqu'un joueur demande à réécouter un extrait, ou lorsque le maître du jeu veut relancer la manche.

Révéler

Le bouton Révéler affiche la carte révélée : titre, artiste et informations de réponse.

Il sert à vérifier la réponse des joueurs et à attribuer les points.

Nouvelle partie

Le bouton Nouvelle partie remet la session de jeu à zéro.

Il permet de repartir proprement sur une nouvelle partie, avec un nouveau compteur et une nouvelle logique de scores si une partie connectée est utilisée.

Scanner une carte

Le grand bouton SCANNER UNE CARTE ouvre le scanner QR Code.

Placez la carte dans le cadre, puis laissez ZikAfrica lire le code. Une fois la carte reconnue, la musique se lance automatiquement selon la plateforme disponible.

Scanne, Écoute, Devine

Les trois blocs de l'accueil rappellent le principe du jeu :

- ****SCANNE**** : scanne une carte ZikAfrica ;
- ****ÉCOUTE**** : la musique se lance ;
- ****DEVINE**** : trouve le titre, l'artiste et l'année.

Cartes jouées

Le compteur indique le nombre de cartes jouées pendant la session.

Exemples :

- 0 carte jouée ;
- 1 carte jouée ;
- 3 cartes jouées.

Scanner une carte ZikAfrica

Chaque carte ZikAfrica contient un QR Code associé à un code du type ZA-0001.

Quand la carte est scannée avec l'application ZikAfrica, le jeu fonctionne normalement : musique, timer, buzzer, revelation et attribution des points.

Quand une carte est scannée sans l'application ZikAfrica, par exemple avec l'appareil photo du téléphone, le QR Code peut ouvrir le site ZikAfrica pour inviter l'utilisateur à télécharger l'application.

Lecture de la musique

ZikAfrica utilise plusieurs méthodes pour lancer la musique selon le téléphone et les plateformes disponibles.

Sur iPhone

L'ordre idéal est :

1. la lecture intégrée, si disponible ;
2. la plateforme musicale, lorsque l'intégration le permet ;
3. un extrait de démonstration ;
4. ouverture externe en dernier recours.

la lecture intégrée offre l'expérience la plus confortable sur iPhone, car elle permet de rester dans ZikAfrica pendant la lecture.

Sur Android

Sur Android, ZikAfrica peut lancer la plateforme musicale disponible puis afficher une protection par-dessus l'application musicale.

Cette protection évite que les joueurs voient le titre ou l'artiste et permet de continuer la partie depuis ZikAfrica.

Écran de protection Android

L'écran de protection Android apparait pendant la manche lorsque la musique est lancée via la plateforme musicale disponible.

Il est normal que le bouton retour du téléphone ne fonctionne pas comme d'habitude pendant cet écran. La protection est faite pour garder les joueurs dans l'expérience ZikAfrica pendant la manche.

Les boutons principaux de l'écran de protection sont :

Accueil ZikAfrica

Retourne à l'accueil ZikAfrica.

Utilisez ce bouton si vous voulez quitter l'écran de protection, retrouver l'accueil de l'application et récupérer les fonctions normales du téléphone.

Scanner la suivante

Permet de scanner directement une nouvelle carte pour continuer la partie.

Rejouer

Relance la musique en cours ou la dernière musique scannée.

Révéler

Affiche la carte révélée avec les informations de réponse.

Timer

Le timer indique le temps laissé aux joueurs pour deviner. Il permet de rythmer la manche et d'éviter les discussions trop longues.

Si la musique continue après avoir fermé ZikAfrica

Sur Android, la plateforme musicale disponible peuvent continuer à jouer en arrière-plan, même si ZikAfrica est fermée. Cela dépend du comportement de l'application musicale et du téléphone.

Dans ce cas :

1. ouvrez le panneau de notifications Android ;
2. utilisez le contrôle multimedia pour mettre pause ;
3. ou ouvrez la plateforme musicale et arrêtez la lecture ;
4. si besoin, fermez l'application musicale depuis les applications récentes.

Ce comportement vient généralement de l'application musicale, pas de ZikAfrica.

Partie connectée et scores live

La partie connectée permet de gérer les scores depuis ZikAfrica.

Pour le maître du jeu

1. Appuyez sur ****SCORES**** ou ****SCORES LIVE****.
2. Créez une partie.
3. Faites scanner le QR Code affiche aux joueurs.
4. Les joueurs rejoignent la partie depuis leur téléphone.
5. Attribuez les points après chaque manche.

Pour les joueurs

Les joueurs scannent le QR Code de la partie, entrent leur nom ou leur équipe, puis rejoignent la partie en ligne.

Si un joueur ferme accidentellement la page, il peut revenir dans la partie en rescannant le QR Code ou en rouvrant le lien de la partie.

Retirer un joueur

Le maître du jeu peut retirer un joueur ou une équipe de la partie si nécessaire.

Annuler le dernier point

Le bouton Annuler le dernier point permet de corriger rapidement une attribution de point faite par erreur.

Terminer la partie

Le bouton Terminer la partie clôture la partie connectée.

Buzzer

Le buzzer permet de jouer en mode duel ou compétition rapide.

Côté joueurs

Quand les joueurs rejoignent une partie connectée, leur page affiche :

- leur nom ou équipe ;
- leur score ;
- un gros bouton buzzer.

Le buzzer devient actif lorsque le maître du jeu lance la musique.

Côté maître du jeu

Quand un joueur buzze en premier, ZikAfrica affiche une alerte au maître du jeu.

Le maître peut alors ouvrir l'interface de scores pour voir :

- le premier joueur à avoir buzze ;
- l'ordre des buzzers ;
- les scores ;
- les boutons d'attribution de points.

Réinitialiser le buzzer

Avant une nouvelle manche, le maître du jeu peut réinitialiser le buzzer pour permettre aux joueurs de buzzer a nouveau.

Conseils pour une partie fluide

Avant de commencer une vraie partie :

- testez une carte avec la plateforme musicale choisie ;
- vérifiez que le son sort bien ;
- activez la protection ZikAfrica sur Android ;
- gardez le téléphone du maître du jeu a proximite ;
- évitez de verrouiller le téléphone pendant une manche ;
- prévoyez une connexion internet stable ;
- demandez aux joueurs de garder la page buzzer ouverte pendant la partie connectée.

Dépannage rapide

La carte n'est pas reconnue

Vérifiez que la carte est bien dans le cadre, que la caméra est propre et que la lumière est suffisante.

La musique ne se lance pas

Vérifiez le volume, la connexion internet, et que la plateforme musicale choisie est bien disponible sur le téléphone.

Le bouton retour Android ne fonctionne pas pendant la manche

C'est normal lorsque la protection ZikAfrica est activée. Utilisez Accueil ZikAfrica.

La plateforme musicale continue apres la fermeture

Utilisez les controles multimedia Android ou ouvrez l'application musicale pour mettre pause.

Un joueur ne voit pas le buzzer

Il doit rejoindre la partie connectée avec le QR Code de la partie. Le buzzer devient disponible lorsque le maître lance la musique.

Un joueur a fermé sa page

Il peut rescanner le QR Code de la partie ou rouvrir le lien pour se reconnecter.

SCANNE • ÉCOUTE • DEVINE